



AKCJA ŁĄCZENIA DRUŻYN

PORADNIK DLA KADRY

opracowała
phm. Anna Omiecińska
Koordynatorka Akcji Łączenia Drużyn
z okazji DMB



Czym jest Akcja Łączenia Drużyn.....	3
Cele.....	3
Jak przebiega akcja.....	3
Przygotowanie do Akcji	4
Pierwszy kontakt z drużyną partnerską	4
Na co zwrócić uwagę podczas ustalania realizowanego działania.....	6
Wirtualna wizytówka drużyny przed pierwszym spotkaniem.....	6
Co można zrobić podczas Akcji.....	7
Spotkanie na żywo.....	7
Zbiórka online.....	8
Przygotowanie zuchów/harcerzy	13
Przykłady działań, gdy nie możemy się spotkać	13
Jak zorganizować akcję z zuchami?	14
Praca z metodyką.....	15
Sprawności	15
Tropy.....	16
Praca systemem małych grup	17
Co potem?	17
Kontynuowanie relacji z drużyną partnerską - dla chętnych.....	17
Sytuacje kryzysowe.....	18
Przykłady działań z poprzednich edycji	20



Czuwaj!

Bardzo mi miło, że sięgasz po ten materiał. Powstał on z myślą o drużynach i gromadach, które chcą nawiązać współpracę zagraniczną w ramach Akcji Łączenia Drużyn z Okazji Dnia Myśli Braterskiej lub inicjatywie o zbliżonych zasadach. Mam nadzieję, że poniższy materiał przyda ci się zarówno podczas tegorocznej akcji, jak i przy innych działaniach związanych z współpracą zagraniczną. Pamiętaj bowiem, że nawiązać kontakt i zrealizować jakieś działanie z drużyną z innej organizacji skautowej możecie w każdym momencie!

phm. Anna Omiecińska
Koordynatorka Akcji Łączenia Drużyn

Czym jest Akcja Łączenia Drużyn

Akcja Łączenia Drużyn narodziła się w 2022 roku. Wtedy to komisarka zagraniczna ZHP oraz instruktorki Wydziału Zagranicznego GK postanowiły zorganizować przedsięwzięcie, które pozwoliłoby jednostkom z ZHP spędzić Dzień Myśli Braterskiej ze skautkami i skautami z całego świata oraz wspólnie zrealizować zadania z propozycji programowej WAGGGS na DMB. Akcja od razu spotkała się z dużym zainteresowaniem zarówno w Polsce, jak i za granicą oraz na stałe wpisała się w kalendarz działań harcerskich. Co roku organizowana jest przez Wydział Zagraniczny i chcemy, żeby była kontynuowana w przyszłości.

Cele

- Wsparcie jednostek ZHP w nawiązywaniu relacji z drużynami skautowymi z całego świata.
- Podkreślenie znaczenia Dnia Myśli Braterskiej jako międzynarodowego święta skautek i skautów.
- Budowanie świadomości przynależności do międzynarodowego ruchu skautowego.
- Zachęcenie drużyn do realizacji propozycji programowej WAGGGS na Dzień Myśli Braterskiej.

Jak przebiega akcja

Aby wziąć udział w Akcji, należy wypełnić formularz zgłoszeniowy, który jest udostępniany zazwyczaj w połowie grudnia. Pamiętajcie, żeby już we wrześniu wpisać udział w akcji do planu pracy jednostki. Dzięki temu będziecie mogli poświęcić na akcję nawet kilka zbiórek (lub cały biwak czy zimowisko) i lepiej się do niej przygotować.

Krok po kroku

- Zapoznajcie się w gronie kadry / rady drużyny z propozycją programową WAGGGS na nadchodzący Dzień Myśli Braterskiej (wersja angielska dostępna na stronie WAGGGS zazwyczaj już w połowie października: <https://campfire.waggs.org/topic/world-thinking-day-2026-activity-pack>, wersja polskojęzyczna w CBP ukazuje się zazwyczaj w grudniu - <https://cbp.zhp.pl/m/nasza-przyjazn-dmb-2026>) i zastanówcie się, jakie działania chcielibyście z niej wykonać.



- Zainteresowane udziałem polskie i zagraniczne drużyny wypełniają odpowiednie formularze zgłoszeniowe, do których linki znajdują się w intranecie ZHP oraz na stronie <https://zhp.pl/wtdzhp/>.
- Drużyny muszą otrzymać zgody na udział w akcji: drużyna polska - od komendanta hufca i pełnomocnika ds. współpracy zagranicznej w chorągwi, drużyna skautowa - od komisarki zagranicznej swojej organizacji.
- Następnie drużyny łączone są w pary. Drużynowi otrzymują od organizatorów maila o swoim partnerze, zawierającego podstawowe informacje o jednostce i dane do osoby kontaktowej.
- Kadra obu drużyn kontaktuje się ze sobą i wspólnie ustala szczegóły współpracy oraz realizację zadań z propozycji programowej WAGGGS na DMB.
- Jednostki przeprowadzają zaplanowane działanie.
- Drużynowy z ZHP podsumowuje akcję, wysyła do organizatorów krótki raport i składa wniosek o plakietkę WAGGGS na DMB.

Przygotowanie do Akcji

Zanim będzie możliwe zrealizowanie spotkania lub innego działania z drużyną partnerską następuje etap przygotowań, omówienia wszystkich szczegółów i dopracowania tego, w jaki sposób wyglądać będzie współpraca. Jest to czas zarówno na omówienie tematu z kadrą jednostki partnerskiej, jak i na pracę z osobami należącymi do drużyny, aby jak najwięcej skorzystały z Akcji.

Pierwszy kontakt z drużyną partnerską

Pierwszy mail inicjujący kontakt wysyłany jest przez organizatorów. Znajdują się tam takie informacje jak: nazwy obu drużyn, kraj i miasto, w którym działają, a także przede wszystkim dane kontaktowe - mail oraz numer telefonu do drużynowego. To wszystko, co potrzebne jest, aby wiedzieć, z kim będzie się realizować propozycję programową na Dzień Myśli Braterskiej.

Dalszy kontakt pozostaje już po twojej stronie. Ważne jest, aby jak najszybciej odpisać na tę pierwszą wiadomość, którą była wysłana od organizatorów, i rozpocząć współpracę.

W pierwszym mailu napisz:

- jak się nazywasz, kim jesteś i jak nazywa się kadra waszej drużyny,
- jak wygląda wasza drużyna - skąd jesteście, ile liczyacie osób, jaka to grupa metodyczna, opowiedz o zastępach,
- co lubicie robić na zbiórkach, czym się interesujecie i w czym jesteście dobrzy,
- czy macie już jakieś wybrane propozycje zadań z propozycji programowej na DMB do wspólnego działania,
- jeśli posiadacie, to dodaj link do profilu waszej drużyny na Facebooku, Instagramie lub waszej strony www.

Poproś drużynę partnerską, aby też napisała coś o sobie, zadaj pytania o sprawy, które was ciekawią. Spróbujcie poznać się lepiej, aby rozpoczynając współpracę nie być dla siebie obcymi.



Przykładowy mail

Dear [Imię],

My name is [Imię i Nazwisko / Funkcja w Drużynie] and I am writing to you from the [Numer Drużyny] ZHP unit in Łódź, Poland. We are thrilled to be participating in the ZHP's initiative to connect with a partner unit for World Thinking Day (February 22nd), and we hope you would like to collaborate with us!

We are a co-educational unit (boys and girls) with about 20 members aged 12 to 15 years old, divided into 3 patrols. Our team of leaders consists of 2 adult leaders. We are very active and love traditional scouting and guiding activities, with a focus on field games, camping trips, and various activities in the forest.

To help us plan our first activity, could you please share a few details about your unit? Knowing a bit more about your scouting and guiding focus, unit size, and favorite activities will be very helpful!

We propose a short initial planning meeting between our leadership teams (or a few older guides and scouts) to discuss potential dates, language of communication, and specific ideas for our meeting.

We are generally available on [Proponowany dzień tygodnia, np. Tuesday or Thursday] evenings or [Proponowany dzień tygodnia], np. Saturday] mornings (our local time: CET/CEST).

We are very much looking forward to hearing from you and hopefully starting a wonderful international friendship!

Yours in Guiding and Scouting,

Pisząc maila pamiętajcie, jak nazywają się grupy metodyczne po angielsku:

- Zuchy - Brownies and Cub Scouts
- Harcerki i harcerze - Guides and Scouts
- Harcerki starsze i harcerze starsi - Venture Guides and Venture Scouts
- Wędrowniczki i wędrownicy - Rangers and Rovers

Podczas wymiany mailowej postarajcie umówić się także na krótkie spotkanie online, podczas którego wspólnie zaplanujecie działanie. Bezpośrednie spotkanie kadry obu drużyn pomoże wam zbudować zaufanie, lepiej zrozumieć wzajemne potrzeby i sprawnie ustalić wszystkie szczegóły.

Jeśli forma spotkania nie wchodzi w grę np. z powodu zbyt dużych różnic czasowych, określcie sobie harmonogram działań, co i do kiedy powinniście ustalić. To pomoże wam zrealizować wspólne działanie jak najlepiej.



UWAGA!

Wiele drużyn zagranicznych, zwłaszcza tych z krajów o ograniczonym dostępie do Internetu nie korzysta regularnie z maili. Zamiast tego ich podstawowym kanałem komunikacji jest WhatsApp. W wiadomości inicjującej otrzymacie także namiary telefoniczne/WhatsApp do drużyny partnerskiej. Jeśli drużyna nie odpisze na maila w ciągu 2 dni możecie śmiało odezwać się za pomocą WhatsAppa - ta forma komunikacji powinna zadziałać sprawniej.

UWAGA!

Jeśli drużyna nie odzywa się przez tydzień, pisaliście maile, wiadomości na WhatsApp czy w inny sposób, **koniecznie dajcie znać waszemu pełnomocnikowi komendanta chorągwi ds. zagranicznych oraz organizatorom (mail: wtd@zhp.pl)**. Możemy spróbować dotrzeć do drużyny za pomocą komisarki zagranicznej z ich organizacji, a jeśli to nie zadziała przydzielić wam innego partnera lub dołączyć was do innej aktywnej pary. Nie zwlekajcie z tą informacją zbyt długo, gdyż może zostać Wam niewiele czasu na zrealizowanie zadań z propozycji programowej WAGGGS na DMB.

Na co zwrócić uwagę podczas ustalania realizowanego działania

- **Różnice** **kulturowe**
Zrób rekonesans o kraju partnerów, by uniknąć nieporozumień i okazać szacunek ich zwyczajom. Zachęcajcie skautów do dzielenia się swoimi tradycjami, kuchnią czy historią guidingu. Bądźcie elastyczni - to, co u nas jest naturalne, gdzie indziej może być kłopotliwe.
- **Kwestia** **płci**
Planujcie działania neutralne płciowo, atrakcyjne dla każdego, niezależnie od tego, czy jednostka jest koedukacyjna czy monopłciowa. Unikajcie stereotypowych podziałów ról. W krajach konserwatywnych zachowajcie szczególną ostrożność przy tematach wrażliwych, dbając o komfort wszystkich uczestników.
- **Religia**
Dowiedzcie się, jak ważne dla partnerów są kwestie wyznaniowe, by nie zlekceważyć ich symboli. Skupcie się na uniwersalnych wartościach skautowych, unikając kontrowersji. Jeśli partnerzy potrzebują czasu na rytuały (np. modlitwę), uwzględnijcie to w harmonogramie spotkania.
- **Strefa** **czasowa**
Wybierzcie godzinę zbiórki realną dla obu stron. W zaproszeniu podajcie czas w obu strefach, by uniknąć pomyłek. Przy dużej różnicy czasu rozważcie zadania asynchroniczne - wspólne projekty realizowane przez każdą drużynę we własnym zakresie.
- **Forma komunikacji**
Ustalcie główny kanał wideo (np. Zoom) i awaryjny tekstowy (np. WhatsApp). Określcie język spotkania i potrzebę wsparcia tłumacza lub AI. Zachęcajcie do używania prostego słownictwa i wolniejszego mówienia, by ułatwić zrozumienie każdemu uczestnikowi.



Wirtualna wizytówka drużyny przed pierwszym spotkaniem

Akcja Łączenia Drużyn to nie tylko pojedyncza zbiórka. To może być cały cykl działań, które pomogą na zbudować więź z drużyną partnerską i otworzą nas na zagraniczne kontakty. Jednym ze sposobów na lepsze przygotowanie się do akcji może być stworzenie wirtualnej wizytówki drużyny, którą podzielimy się z partnerem przed wspólnym spotkaniem.

Dzięki temu uda się wam:

- przećwiczyć słownictwo angielskojęzyczne wcześniej - będziecie wiedzieć, jak opowiedzieć o harcerstwie w obcym języku (link do słowniczków - poniżej);
- lepiej się poznać - będziecie mogli zastanowić się wcześniej, co was zainteresowało u drużyny partnerskiej, o co chcielibyśmy zapytać;
- zastanowić się, w czym jesteście wyjątkowi, czym możecie się wyróżnić, a co macie wspólne ze skautami i skautkami z całego świata;

Jeśli chcecie dowiedzieć się, w jaki sposób opowiedzieć o harcerstwie po angielsku zachęcam do skorzystania z poniższych materiałów

- **Polsko-angielski słownik harcerski**
https://gkzhp.sharepoint.com/sites/WZA_instruktorzy/Shared%20Documents/Form%20s/AllItems.aspx?id=%2Fsites%2FWZA%5Finstruktorzy%2FShared%20Documents%2FGeneral%2FT%C5%82umaczenia%20%2D%20przydatne%20materia%C5%82y%2FCZUWAJ%20%2D%20S%C5%82ownik%20polsko%2Dangielski%2Epdf&parent=%2Fsites%2FWZA%5Finstruktorzy%2FShared%20Documents%2FGeneral%2FT%C5%82umaczenia%20%2D%20przydatne%20materia%C5%82y
- **Strona o ZHP po angielsku** - <https://zhp.pl/en/>
- **Publikacja “Polish Scouting and Guiding Today”** - https://issuu.com/zhp_pl/docs/polish_scouting_and_guiding_today_2022

Co można zrobić podczas Akcji

Współpraca z drużyną partnerską może przebiegać na trzy sposoby:

- **Spotkanie na żywo**
W przypadku drużyn z sąsiedzkich krajów warto zastanowić się, czy jesteście w stanie spotkać się na żywo. Jeśli dzieli was kilkadziesiąt kilometrów może uda się zorganizować wspólny rajd lub biwak?
- **Zbiórka** **online**
Możecie połączyć się za pomocą narzędzi do wideokonferencji na wspólną zbiórkę online.
- **Działania** **asynchroniczne**
Jeśli przebywacie w innych strefach czasowych lub nie jesteście w stanie znaleźć dogodnego terminu, możecie umówić się na wykonanie zadań z propozycji programowej WAGGGS na DMB osobno, a następnie wymienić się efektami pracy w formie zdjęć, filmów lub tradycyjnej przesyłki pocztowej.



Spotkanie na żywo

Zorganizowanie wspólnego rajdu lub biwaku to na pewno najbardziej atrakcyjna forma współpracy w ramach Akcji Łączenia Drużyn. Jeśli waszym partnerem jest drużyna z Europy, a zwłaszcza któryś z naszych krajów sąsiedzkich, warto zastanowić się, czy nie byłoby możliwe zorganizowanie czegoś na żywo. Możecie zaprosić waszych partnerów do Polski, pojechać do nich lub w przypadku kraju sąsiedzkiego zorganizować rajdy z dwóch stron granicy i spotkać się na ich podsumowanie w ustalonym miejscu.

Organizując spotkanie na żywo za granicą pamiętajcie:

- o zgłoszeniu tego spotkania do pełnomocnika komendanta chorągwi ds. zagranicznych.
- o przestrzeganiu zasad dotyczących organizacji biwaków/wyjazdów w waszym hufcu; jeżeli organizujecie wyjazd podczas ferii zimowych wymaga on zgłoszenia wypoczynku w chorągwi i w kuratorium.
- o posiadaniu odpowiednich dokumentów przez uczestników - dowody osobiste lub paszporty, karty EKUZ, zgody rodziców na wyjazd dziecka za granicę pod waszą opieką;

Zbiórka online

Zbiórki online, z wykorzystaniem narzędzi typu Microsoft Teams, Zoom lub innych platform do telekonferencji to najczęstsza forma współpracy w ramach Akcji Łączenia Drużyn. Umożliwia ona bezpośredni kontakt, rozmowę, wideokonferencję. Aby zbiórka wyszła jak najlepiej i dała możliwość na zrealizowanie wspólnie zadań z propozycji programowej WAGGGS na DMB wymaga dobrego przygotowania zarówno jeśli chodzi o formy, jak i wykorzystywane narzędzia.

Przykłady gier i zabaw do przeprowadzenia podczas zbiórki

Tworzenie plakatu braterstwa i siostrzeństwa.

- Użyjcie wspólnego narzędzia online (np. Miro, Jamboard, Canva), aby stworzyć cyfrowy plakat, który będzie pamiątką waszej współpracy. Każda drużyna dodaje swoje pomysły, symbole lub zdjęcia, które pokazują, jak wygląda harcerstwo, guiding i skauting w ich kraju, podkreślają wartość przyjaźni. Po stworzeniu plakatu omówcie razem, co i dlaczego dodaliście.

Zgadywanie z rekwizytami

- Każda osoba przygotowuje 3-4 przedmioty, które są typowe dla jego regionu lub kraju (mogą to być zdjęcia). Pokazujecie je do kamery (bez nazywania) i zadaniem drużyny partnerskiej jest odgadnięcie, co to jest i do czego służy. Możecie w ten sposób poznać wiele ciekawych tradycji lub np. potraw.

Poszukiwanie Skarbów

- Uczestnicy muszą szybko znaleźć i pokazać przed kamerą przedmioty związane z danym hasłem (np. coś czerwonego, coś z lasu, coś co skautka czy skaut zawsze ma przy sobie). Jest to bardzo dobra gra służąca przełamaniu początkowych lodów i znalezieniu podobieństw.



Zadania wynikające z propozycji programowej WAGGGS na DMB

W ramach współpracy z drużyną partnerską powinniście zrealizować co najmniej jedno zadanie z propozycji programowej WAGGGS na DMB. Większość opisanych w propozycji zadań po niewielkiej modyfikacji można wykonać na zbiórce online z drużyną z zagranicy. Poniżej kilka zadań z propozycji programowej WAGGGS na DMB 2026 „Nasza przyjaźń”, które najlepiej sprawdzą się w takiej formie, ale oczywiście możecie zrealizować inne lub dostosować zadanie pod swoje potrzeby i możliwości.

Z całą propozycją możecie zapoznać się w CBP pod linkiem:

<https://cbp.zhp.pl/m/nasza-przyjazn-dmb-2026>

Papierowe postacie podobne do mnie (s. 18)

Przygotujcie postacie podobne do was na wcześniej wyciętym szablonie. Pokażcie, co zawierają wasze mundury, co jest w nich charakterystycznego i z czego jesteście dumni. Podczas zbiórki online pokażcie sobie wzajemnie przygotowane wcześniej szablony i opowiedzcie o nich. Zastanówcie się i spiszcie, co obie strony sądzą na tematy wymienione w propozycji.

- Jakie widzicie podobieństwa między waszymi postaciami, jakie są podobieństwa między wami?
- Różnicie się? Jeśli tak, to czym?
- Czy na mundurach są jakieś odznaki lub sprawności, które wyglądają podobnie lub odmiennie?

Język przyjaźni (s. 19)

Każda drużyna przygotowuje 10-15 zwrotów związanych z przyjaźnią. Następnie postarajcie się nauczyć się ich nawzajem. Pamiętajcie o zasadzie angażowania wszystkich – zadbajcie o to, aby każda osoba mogła wejść w rolę „nauczyciela” i „ucznia” w tym ćwiczeniu. Spiszcie wszystkie zwroty na jednym moodboardzie, aby zostały z Wami na dłużej.

Kierunek: Ośrodki Światowe WAGGGS (s. 23)

Zaprezentujcie na ekranie wielką mapę świata z zaznaczonymi Ośrodkami Światowymi WAGGGS. Zastanówcie się, gdzie macie najbliżej, a gdzie najdalej, i jak to wygląda u waszych partnerów. Który ośrodek byście wybrali, żeby spotkać się z waszym partnerem, żeby było najbliżej.

Tęcza przyjaźni (s. 28)

To zadanie możecie wykonać wykorzystując wirtualną tablicę. Na początku narysujcie w tle kontury tęczy oddzielając poszczególne jej łuki. Każdy z członków drużyn zastanawia się nad jedną cechą, którą wnosi do przyjaźni. Następnie zapisujemy te cechy na naszej wirtualnej tablicy z wykorzystaniem różnych kolorów zakreślania słów/tła. Proponuję, aby każdy podawał słowo w swoim języku oraz przetłumaczone na angielski. Zobaczcie, które się powtarzają najczęściej.

100 czynów na rzecz przyjaźni (s. 34)

To zadanie warto zrealizować podczas dwóch zbiórek online lub po wstępnym przygotowaniu i omówieniu szczegółów z partnerem. Każda z drużyn wypisuje 50 (lub mniej - możecie



ustalić swoją liczbę) drobnych, a znaczących gestów przyjaźni, które następnie trafiają do wspólnej puli wyzwań dla obu drużyn. Potem w ciągu 2 tygodni obie drużyny starają się wykonać te gesty. Na zbiorce online zaprezentujcie efekty swojej pracy i omówcie, ile udało się zrobić i co czuliście podczas tego zadania. Dajcie szansę na wypowiedź jak największej liczby osób z każdej drużyny.

Oś czasu (s. 40)

Narysujecie na ekranie długą oś czasu prezentującą okres ostatnich stu lat. Po jednej stronie swoje wydarzenia będziecie pisać wy, po drugiej wasza drużyna partnerska. Dodajcie ważne wydarzenia z historii świata, historii kraju oraz historii ZHP i drużyny. Następnie zobaczcie, czy są wydarzenia, które się powtarzają (mogą to być podobne wydarzenia w innym czasie lub innej w tym samym roku), zastanówcie się jakie są wasze wspólne doświadczenia z tych ostatnich 100 lat, a jakie zupełnie różne.

Słuchowisko: Porozmawiajmy o przyjaźni (s. 41)

To idealne zadanie do wykonania, kiedy nie możecie znaleźć wspólnego terminu na spotkanie online, a chcecie wysłać coś do drużyny partnerskiej. Możecie przygotować słuchowiska w języku angielskim, w których opowiecie o zwyczajach DMB typowych dla waszej drużyny, szczepu czy hufca.

Międzynarodowe więzi (s. 42)

To zadanie najlepiej sprawdzi się w drużynie, która uczestniczyła wcześniej w zlotach czy wyjazdach zagranicznych. Przygotujcie dużą wirtualną mapę świata, którą udostępnicie podczas spotkania. Każda osoba ma możliwość zaznaczenia na mapie miejsc, które odwiedziła podczas swojej działalności harcerskiej oraz prywatnie. Zobaczcie, czy byliście w tych samych miejscach i na tych samych imprezach co wasi partnerzy. Być może minęliście się na Intercampie lub Roverway? A może w jednym z Ośrodków Światowych WAGGGS?

O czym należy pamiętać podczas takiej zbiórki

- **Język:** Ustalcie, w jakim języku będziecie się komunikować - w 90% będzie to angielski, ale może się okazać, że ktoś od was mówi w języku drużyny partnerskiej (np. po francusku) i w niektórych sytuacjach będzie to pomocne. Przygotujcie się na to, że nie każdy będzie biegle mówił w danym języku. Proste słownictwo, wyraźne mówienie i ewentualne użycie tłumacza online (np. wbudowanego w czat) mogą być pomocne.
- **Przełamywanie lodów:** Zaplanujcie na początku zbiórki krótkie, angażujące zabawy, które pomogą wszystkim poczuć się swobodnie. Niech będą to rzeczy proste i dostępne dla wszystkich.
- **Aktywność:** Postawcie na interaktywne elementy (quizy, kalambury, scenki), które utrzymają uwagę uczestników i zminimalizują pasywność. Postarajcie się, aby formy pracy angażowały wszystkich, a nie tylko drużynowych.
- **Dzielenie się rolami:** Ustalcie, kto będzie prowadził poszczególne części zbiórki po obu stronach. Dajcie szansę na wypowiedź każdemu uczestników, stwórzcie bezpieczną przestrzeń (więcej o tym w propozycji programowej WAGGGS na DMB na stronie 10).



- **Różnorodność:** Zadbajcie o to, aby zbiórka nie polegała tylko na "opowiadaniu o sobie". Wplatajcie w nią elementy zabawy, kreatywności i wspólnego działania. Wykorzystajcie jak najwięcej różnorodnych narzędzi online.
- **Tło kulturowe:** Bądźcie otwarci i ciekawi, ale też wrażliwi na różnice kulturowe. Uważajcie na żarty/komentarze, które mogą być niezrozumiałe lub źle odebrane. Unikajcie takich sytuacji.
- **Podsumowanie:** Na koniec zbiórki podsumujcie to, czego udało się wam dowiedzieć o sobie nawzajem.
- **Pamiątka:** Pamiętajcie o zrobieniu wspólnego zdjęcia (np. Zrzutu ekranu, kolażu fotografii itd.) lub nagraniu krótkiego wideo na pamiątkę tego spotkania.
- **Uczcijcie Dzień Myśli Braterskiej:** Zakończcie zbiórkę wspólnym akcentem, który nawiązuje do idei Dnia Myśli Braterskiej, np. powiedzeniem "Czuwaj!" w swoich językach.

Przygotowanie organizacyjno-techniczne

- **Zadbaj o dobry sprzęt** - kamera, głośniki i mikrofon - nie zawsze te wbudowane do laptopa wystarczą, czasami warto pożyczyć coś lepszego, co ułatwi komunikację w większym gronie; może ktoś z was lub waszych znajomych ma do dyspozycji rzutnik, mikrofon, przenośną kamerkę?
- **Sprawdź łącze internetowe**, zrób testowe połączenie i upewnij się, że kamera i dźwięk działają bez problemu.
- **Zadbaj o przestrzeń** - fajnie, jak będzie schludna, będzie dobre światło (żeby było dobrze widać na kamerze wszystkich).
- **Miej pod ręką wszystkie potrzebne rekwizyty**, aby nie tracić czasu na ich szukanie, nie odchodzić od kamery itp.
- **Wybierz moderatora** - w gronie waszej drużyny wybierzcie osobę, która swobodnie mówi po angielsku lub zna język drużyny partnerskiej. Niech będzie to osoba spinająca całe spotkanie pod kątem językowym i organizacyjnym i reagująca w razie potrzeby (niekoniecznie osoba prowadząca poszczególne elementy zbiórki).

Narzędzia do wykorzystania

Aby zbiórka online w ramach Akcji Łączenia Drużyn była dynamiczna i angażująca, warto wykorzystać funkcje platform komunikacyjnych (Teams, Zoom) oraz aplikacje internetowe. Poniżej znajduje się zestawienie sprawdzonych form pracy wraz z narzędziami.

Interaktywne quizy

Podczas zbiórki możecie przeprowadzić krótki quiz na jakiś wspólny temat np. o guidingu i skautingu, WAGGGS, ciekawych postaciach z historii guidingu (np. Olave Baden-Powell, Helen Storrow, Juliette Low) itp. Możecie też umówić się, że w ramach przetwarzania lodów i poznawania siebie lepiej każda z drużyn przygotuje 5-7 prostych pytań o swoim kraju i swojej organizacji dla drużyny partnerskiej.

Aby bardziej zaangażować osoby uczestniczące zachęcamy, aby odpowiedzi na quizy były udzielane indywidualnie przez wszystkich członków drużyny z wykorzystaniem ich telefonów komórkowych lub w zastępach.



- [Kahoot!](#) - najbardziej popularna platforma do teleturniejów; uczestnicy odpowiadają na pytania za pomocą telefonów, ścigając się z czasem.
- [Mentimeter](#) - pozwala tworzyć interaktywne pytania, quizy i chmury słów; uczestnicy głosują na swoich telefonach, a wyniki na żywo tworzą estetyczne grafiki na ekranie.

Ankiety i zbieranie opinii

Możecie stworzyć „chmurę słów” z wartościami, które są dla Was ważne w przyjaźni, lub zapytać o ulubione formy aktywności. Wyniki pojawiają się na ekranie natychmiast, pokazując punkty wspólne obu grup.

- [Slido](#) - narzędzie do tworzenia prostych ankiet i sesji pytań (Q&A), świetne do porządkowania dyskusji.
- [Mentimeter](#) - pozwala tworzyć interaktywne prezentacje z chmurami słów i rankingami w czasie rzeczywistym.

Koło fortuny

Na polach koła wpiszcie tematy do dyskusji (np. „Moje ulubione danie”, „Najdziwniejsza przygoda na obozie”, „Nasze prawo harcerskie”). Wylosowany temat staje się bazą do wymiany zdań między drużynami.

- [Wheel of Names](#) - darmowe, kolorowe koło fortuny; możecie tam wpisać imiona uczestników, nazwy zastępów lub konkretne tematy rozmów.

Krzyżówki

Przygotujcie krzyżówkę, w której hasła są w języku angielskim, a pytania dotyczą tego, co opowiedzieliście o swoich krajach na zbiórce. Rozwiązywanie jej wspólnie na udostępnionym ekranie to świetny trening językowy.

- [Puzzlemaker](#) - prosty generator, który w kilka sekund tworzy krzyżówki i wykreślanki, gotowe do wyświetlenia lub wystania w pliku PDF.

Wspólne rysowanie i kalambury

Jedna osoba rysuje hasło (np. element munduru lub symbol narodowy), a pozostali zgadują. To pozwala pokonać barierę językową za pomocą obrazu.

- [Skribbl.io](#) - darmowa platforma do gry w kalambury online, nie wymaga logowania.
- [Whiteboard \(w Teams/Zoom\)](#) - wbudowana tablica, na której wszyscy mogą rysować jednocześnie, np. tworząc wspólny „mural przyjaźni”.

Tablice inspiracji

Cyfrowy odpowiednik „szarego papieru” do zbierania pomysłów.

- [Padlet](#) - intuicyjna tablica korkowa do wklejania zdjęć, linków i krótkich notatek.
- [Miro](#) - zaawansowana przestrzeń do tworzenia map myśli i skomplikowanych planów współpracy.



Escape room

To jedna z najbardziej angażujących form pracy, która uczy współdziałania pod presją czasu. Drużyny muszą ze sobą rozmawiać, aby połączyć wskazówki. Zagadki mogą być oparte na wiedzy o partnerze, historii skautingu lub spostrzegawczości. Ta forma jest dość wymagająca w przygotowaniu i aby się sprawdziła potrzeba zaangażowanie w nią kadry obu stron wcześniej. To ciekawa forma dla wędrowników.

- **Genially** - potężne narzędzie do tworzenia interaktywnych grafik i gier typu „pokój zagadek” z gotowymi szablonami.

Przygotowanie zuchów/harcerzy

- **Przygotowanie merytoryczne:** Upewnij się, że obie drużyny wiedzą, co będzie się działo podczas zbiórki. Wytłumacz członkiniom i członkom drużyny, jak mają się przygotować, jakie zadania będą realizować i co jest celem spotkania.
- **Praca zastępami:** Ustal, czy uczestnicy będą pracować w zastępach, czy całą drużyną. Jeśli zastępami, zastępy mogą przygotować się do zbiórki, ćwicząc prezentacje lub przygotowując swoje wystąpienia. Może uda się także ustalić z drużyną partnerską, że każdy zastęp będzie miał swojego laptopa i w niektórych momentach będą pracować w mniejszych grupach?
- **Język:** Zachęć osoby uczestniczące do używania języka obcego. Możecie wspólnie nauczyć się podstawowych zwrotów w języku partnerskim na wcześniejszych zbiórkach, przećwiczyć coś tylko we własnym gronie.

Przykłady działań, gdy nie możemy się spotkać

Nagranie wideo

Jedną z ciekawszych form, jaką możemy przestać sobie nawzajem, jest filmik. Przygotowanie wymaga zaangażowania całej drużyny, a obejrzenie materiału otrzymanego od partnera na pewno sprawi członkiniom i członkom drużyny wiele radości.

Film może powstać na dwa sposoby

- Wspólnie z drużyną partnerską wybieracie ćwiczenie z propozycji programowej WAGGGS i każda z drużyn nagrywa filmik na wybrany temat. Następnie wymieniacie się linkami do materiału i oglądacie filmiki na zbiórce. Ważne jest, aby przestać potem, podziękowanie za materiał i skomentować, co wam się szczególnie podobało.
- Spróbujcie nagrać film wspólnie. Podzielcie się fragmentami do przygotowania, napiszcie razem z kadrą drużyny partnerskiej scenariusz, a następnie zmontujcie jeden film z obu części. Jedna strona może być np. odpowiedzialna za montaż obrazu, a druga np. za kwestie ścieżki dźwiękowej.

Kartki i przesyłki

W takich kontaktach często sprawdzają się tradycyjne kartki i paczki!



- Zadbaj o to, żeby w przygotowanie kartek czy paczki włączyła się każda osoba z drużyn, niech każdy napisze chociaż 2-3 zdania od siebie i dorzuci drobiazg do paczki (najlepiej ręcznie zrobiony - proste origami, rysunek itd.).
- Sprawdź, ile dni może iść paczka do danego kraju i zaplanuj wysyłkę na tyle wcześniej, żeby dotarła w okolicach DMB.
- Wyślijcie coś, co jest związane z waszymi tradycjami- plakietkę, chustę, zdjęcie z biwaku, drobne rękodzieło itp.
- Nie wysyłajcie pieniędzy ani nic kosztownego oraz osobistych przedmiotów! Paczka ma być miłym upominkiem, a nie kosztownym przekazem.

Wykonanie tych samych zadań i wysłanie prezentacji

- Ustalcie, które zadanie z propozycji programowej WAGGGS na DMB (jedno albo kilka), które każda z drużyn zrealizuje w swoim zakresie.
- Następnie w drużynach przygotujcie prezentację podsumowującą wykonanie zadania i wyślijcie sobie to podsumowanie w mailu.
- Prezentację drużyny zagranicznej obejrzyjcie i omówcie na zbiórce, zastanówcie się nad podobieństwami i różnicami w realizacji zadań.
- Koniecznie wyślijcie podziękowanie! Niech przesłana przez nich prezentacja nie pozostanie bez odpowiedzi.

Braterstwo i siostrzeństwo przez obiektyw

Zorganizujcie wspólny tydzień, w którym codziennie robicie zdjęcia na ten sam temat (np. "szkoła", "dom", "ulubione miejsce", "hobby"). Następnie z tych zdjęć tworzycie wspólny wirtualny album lub galerię i podzielicie się nią z drużyną partnerską.

Jak zorganizować akcję z zuchami?

Z doświadczenia wiemy, że dużo pytań dotyczących udziału w Akcji Łączenia Drużyn związanych jest z udziałem zuchów. Oczywiście zachęcamy, żeby brać udział w akcji!

W jaki sposób przygotować akcję z najmłodszymi członkami naszej organizacji?

- Zaproponujcie zuchom, żeby narysowały kartki i wymyśliły do nich krótką treść po polsku. Następnie z pomocą kadry lub tłumacza przetłumaczcie teksty. Jeśli to możliwe dajcie zuchom możliwość przepisania tekstów i omówienia pojawiających się tam najważniejszych słów. Nauczcie się słowa „przyjaźń” po angielsku i w języku drużyny partnerskiej.
- Nagrajcie film - może być po polsku lub niemy. Zuchy mogą przygotować scenariusz, dekoracje, kostiumy oraz oczywiście wystąpić. Następnie w gronie kadry lub starszych zuchów możecie dorożyć napisy w języku angielskim.
- Nic nie stoi na przeszkodzie, żeby zorganizować spotkanie online z drużyną partnerską. Z pomocą kadry lub za pomocą tłumacza zuchy mogą komunikować się z drużyną z zagranicy.
- Podczas zbiórki z Waszym partnerem bez problemu możecie zrealizować zaproponowane w propozycji WAGGGS “Nasza przyjaźń” ćwiczenia “Język przyjaźni”



czy "Papierowe postacie podobne do mnie" opisane na poprzednich stronach materiału.

Praca z metodyką

Podczas realizacji zadań w ramach Akcji Łączenia Drużyn zuchy i harcerze mają szansę zrealizować wiele zadań na stopnie, realizować tropy i zdobywać sprawności. Odpowiednio dzieląc zadania między członków drużyny, proponując im różnorodne działania w ramach przygotowania do Akcji możemy rozwijać w nich umiejętności z wielu dziedzin. Akcja Łączenia Drużyn to nie tylko budowanie międzynarodowych relacji, ale także doskonalenie umiejętności językowych, interpersonalnych, informatycznych, graficznych, filmowych i wielu, wielu innych. Poniżej zaprezentowane są tylko niektóre zadania, które można zrealizować podczas Akcji. W zależności od pomysłu na współpracę z drużyną partnerską mogą to być jeszcze inne rzeczy. Zachęcamy, aby spotkanie nie było przygotowywane przez samą kadrę, ale aby w jak największym stopniu włączać w nie wszystkich członków drużyny.

Sprawności

Spośród wszystkich sprawności wybrane zostały te, które najlepiej wpisują się w działania w ramach Akcji. Zadania są jedynie przykładowe.

Harcerze - Komputerowiec

- przygotowanie prezentacji multimedialnej o drużynie, cyfrowej kartki z życzeniami na DMB lub zmontowanie filmu;

Harcerze - Poliglotka/Poliglota

- nauczenie się wybranych słów związanych z guidingiem i skautingiem po angielsku lub w języku partnera, przygotowanie prezentacji o drużynie po angielsku.

Harcerze - Regionalistka/Regionalista

- opowiedzenie naszej drużynie partnerskiej o miejscu działania drużyny, o historii naszego regionu i najciekawszych miejscach w okolicy;

Harcerze - Filmowiec

- nagranie i zmontowanie filmu z wysłanego drużynie partnerskiej;

Harcerze - Plastyczka/plastyk

- przygotowanie kartek z okazji DMB z wykorzystaniem różnych technik plastycznych lub pamiątki/rękodzieła, które zostanie wysłane drużynie partnerskiej;

Harcerze - Graficzka komputerowa/Grafik komputerowy

- przygotowanie kartki elektronicznej, która zostanie wysłana do drużyny partnerskiej, obróbka graficzna prezentacji o drużynie, zrobienie postów na social media z podsumowaniem Akcji;



Harcerze - Religioznawca/Religioznawczyni

- zapoznanie się z religią wyznawaną przez drużynę partnerską i opowiedzenie o tym na zbiórce drużyny;

Tropy

Zuchy - Znawcy/Znawczynie legend

Przygotowując się do zbiórki z partnerem poszukajcie jakiejś legendy związanej z Waszym miejscem zamieszkania. Przygotujcie krótką prezentację tej legendy, która przybliży np. nazwę waszej miejscowości drużynie partnerskiej. Możecie przygotować krótkie przedstawienie, które pokażecie przez kamerę.

<https://sim.zhp.pl/trail-badge/16>

Zuchy - Etnografowie / Etnografki

Na zbiórkach poprzedzających akcję zapoznajcie zuchy z folklorem i kulturą regionu. Możecie nauczyć się jakiegoś ludowego tańca lub piosenki. Następnie podczas spotkania z partnerem zaprezentujcie swoje umiejętności przy okazji opowiadając o regionie, z którego pochodzicie.

<https://sim.zhp.pl/trail-badge/17>

Zuchy - Ambasadorzy / Ambasadorki Przyjaźni

Ten trop można realizować właściwie każdym zadaniem z propozycji programowej “Nasza przyjaźń. Podczas wspólnego spotkania online lub wymiany listów poznajcie swoje ulubione zabawy, nauczcie się powitania w języku Waszego partnera i wspólnie zastanówcie się, jak wiele Was łączy mimo dzielących Was kilometrów

<https://sim.zhp.pl/trail-badge/4>

Harcerze - Członkowie harcerskiej i skautowej rodziny

Z okazji Dnia Myśli Braterskiej własnoręcznie przygotujcie kartki z serdecznymi życzeniami w obcych językach. Wyślijcie do skautów z waszej drużyny partnerskiej.

<https://sim.zhp.pl/trail-badge/149>

Harcerze - Troska o pokój na świecie

Jednym z działań do stworzenia inkluzywnego i otwartego społeczeństwa jest poznanie innych kultur i znalezienie podobieństw między Wami. Pierwszym krokiem może być spotkanie ze skautami z innej kultury, kolejnym zaś działanie w naszym otoczeniu. Wykorzystajcie Akcję Łączenia Drużyn do budowania otwartości na świat i na innych ludzi, a potem zrealizujcie zadanie dla Waszego otoczenia.

<https://sim.zhp.pl/trail-badge/117>



Praca systemem małych grup

Podział części zbiórki na zastępy

Warto podzielić zbiórkę na kilka części i dać za każdą z nich odpowiedzialność innemu zastępowi. Jeden zastęp może zrobić wprowadzenie i prezentację o drużynie, drugi nauczyć partnera piosenki lub pląsu, trzeci przygotować jakieś mini-warsztaty.

Wykorzystanie narzędzi cyfrowych w małych grupach

Podczas głównej zbiórki dzielisz uczestników na pokoje, w których spotykają się tylko dwa partnerskie zastępy.

Do zrealizowania tego punktu programu potrzeba, aby z każdej strony było co najmniej tyle laptopów, ile jest zastępów i żeby każdy zastęp miał swoje miejsce, w którym nie będzie przeszkadzał innym (inne pomieszczenie lub oddalony od siebie kąt harcówki).

Spotkania zastępów

Po pierwszej zbiórce wspólnej, jeśli będziecie chcieli kontynuować współpracę możecie zaplanować spotkania samodzielne zastępów pod okiem kadry. Dzięki temu osoby z obu drużyn będą miały szansę na jeszcze bliższe poznanie się.

UWAGA!

Wszystkie kontakty pomiędzy zastępami / indywidualnymi osobami z drużyn powinny odbywać się pod kontrolą drużynowego. Nie zostawiamy naszych harcerzy samych z partnerem - jeśli są to działania indywidualne, niech nie przyjmują formy rozmów na komunikatorach online, ale napisania kartki w ramach zbiorowej paczki.

Co potem?

Kontynuowanie relacji z drużyną partnerską - dla chętnych

Chcielibyśmy, aby Akcja Łączenia Drużyn na Dzień Myśli Braterskiej była dopiero początkiem międzynarodowej przyjaźni. Rozpoczynając współpracę warto pomyśleć o tym, w jaki sposób możecie ją kontynuować. Porozmawiajcie z partnerską drużyną, co o tym sądzą.

- Umówcie się na wysłanie sobie listów z zimowisk/obozów; możecie zaplanować, że będziecie wysyłać kartki z każdego większego wyjazdu oraz na specjalne okazje (np. Boże Narodzenie, Chanuka, Chiński Nowy Rok - jeśli Wasi partnerzy obchodzą). Napiszcie za każdym razem coś od siebie, może jesteście w stanie dołączać swoje zdjęcia.
- Zaplanujcie cykliczne spotkania online czy drobne działania, np. raz na kwartał / pół roku. Warto od razu po zakończeniu działań związanych z Dniem Myśli Braterskiej ustalić co ile i mniej więcej kiedy chcecie się kontaktować - może to być na przykład spotkanie we wrześniu, gdzie opowiecie o swoich obozach - i wpisać w kalendarz przypomnienie o odezwaniu się do drużyny partnerskiej.
- Umówcie się na spotkanie podczas kolejnego obozu lub zimowiska. Podsumowanie Akcji w drużynie



Po zrealizowaniu wspólnych działań z drużyną partnerską niezwykle ważne jest, aby nie kończyć przygody jedynie na samym spotkaniu czy wysłaniu materiałów. Ewaluacja to moment, w którym uczestnicy i kadra mogą w pełni uświadomić sobie, czego się nauczyli i jak to doświadczenie wpłynęło na ich postrzeganie guidingu i skautingu.

Na jednej z kolejnych zbiórek we własnym gronie przeprowadźcie rozmowę o waszych doświadczeniach. Możecie wykorzystać następujące pytania pomocnicze:

- **Co** **was** **zaskoczyło?**
Czy skautki i skauci z innego kraju mają podobne zwyczaje, czy może coś w ich sposobie działania było zupełnie nowe?
- **Czego** **się** **nauczyliście?**
Może to były nowe słówka, fakty o innym kraju, a może przekonanie, że bariera językowa wcale nie jest taka straszna?
- **Jakie** **podobieństwa** **dostrześliśmy?**
Skupcie się na tym, co nas łączy jako członków globalnego międzynarodowego ruchu i WAGGGS.
- **Wartość** **pamiętek:**
Wspólnie obejrzyjcie zrobione zdjęcia (zrzuty ekranu) lub filmy ze spotkania. To dobry moment na podziękowanie sobie nawzajem za zaangażowanie.

Rada Drużyny powinna spojrzeć na Akcję z perspektywy organizacyjnej. Zastanówcie się nad takimi rzeczami, jak:

- **Realizacja** **celów**
Czy udało się zrealizować wybrane zadania z propozycji programowej WAGGGS na DMB „Nasza przyjaźń”? Czy nasze działania wyszły tak, jak je zaplanowaliście, czy może coś było inaczej i dlaczego?
- **Praca** **systemem** **małych** **grup**
Jak zastępy poradziły sobie z przygotowaniami? Czy każda osoba miała szansę aktywnie uczestniczyć w Akcji i wynieść z niej coś dla siebie?
- **Przyszłość** **relacji**
Czy chcecie kontynuować kontakt z tą drużyną i jak? Pamiętajcie, że współpraca zagraniczna może być procesem długofalowym, a nie tylko jednorazowym spotkaniem na Dzień Myśli Braterskiej.



Sytuacje kryzysowe

- **Brak kontaktu z drużyną partnerską**
Jeśli na jakimkolwiek etapie drużyna partnerska nie będzie się odzywała, dajcie znać swojemu pełnomocnikowi oraz organizatorom Akcji (wtd@zhp.pl). Zawsze istnieje możliwość zareagowania przez właściwą komisarkę zagraniczną lub zmiany partnera/dołączenia do innej pary drużyn. Chcemy zgłoszonym drużynom zapewnić możliwość udziału w Akcji, dlatego im szybciej dacie znać o problemach, tym większa szansa, że będziemy mogli zareagować.
- **Drużyna partnerska nie połączyła się na spotkanie**
Planując spotkanie ustalcie sobie jakiś dodatkowy sposób bieżącego kontaktu. Jeśli drużyna partnerską nie dołączyła na umówione spotkanie, zadzwońcie przez WhatsApp/Messenger lub w inny sposób. Może okazać się, że ktoś ma problem z Internetem i nie jest w stanie dołączyć do połączenia wideo. Jeśli jednak nie uda się skontaktować, zrealizujcie zadania z propozycji samodzielnie. Możecie potem podesłać jakieś zdjęcia/filmiki drużynie partnerskiej.
- **W trakcie spotkania pojawiły się problemy techniczne**
Warto mieć w zapasie drugi laptop/telefon i dodatkowe źródło Internetu - pomoże wam to uniknąć problemów technicznych; jeśli problemy pojawią się po stronie partnera, zaproponujcie przejście na inne urządzenie lub mniej obciążającą formą (np. sam dźwięk, bez wideo).
- **Drużyna partnerska nie przygotowała swojej części**
Bądźcie otwarci na innych. Czasami może się zdarzyć, że drużyna partnerska nie mogła się odpowiednio przygotować. Pamiętajcie, że najważniejsza jest przyjaźń i poznawanie innych. Miejcie w zanadrzu kilka prostych aktywności, kilka pytań, które możecie zadać lub piosenek do zaśpiewania.
- **Drużyna nie mówi po angielsku w sposób komunikatywny**
Obecne narzędzia do tłumaczenia synchronicznego online z wykorzystaniem sztucznej inteligencji działają całkiem dobrze. Warto mieć pobrane i ustawione przydatne aplikacje.
- **Poruszenie wrażliwego tematu**
Przygotowując się do międzynarodowej zbiórki, warto zidentyfikować potencjalne punkty zapalne, takie jak trudna historia konfliktów i wojen, spory terytorialne oraz różnice w podejściu do religii i praw mniejszości. Problematyczne mogą okazać się również tematy dotyczące bieżącej polityki, oceny działań rządów czy ról społecznych i płci, które w różnych kulturach mają zupełnie inny ciężar gatunkowy. Przed akcją przeprowadź z drużyną rozmowę o otwartości na świat, dyplomacji, zwracając ich uwagę na te obszary, aby uniknąć przypadkowego oceniania obcych tradycji lub symboli narodowych. W razie pojawienia się kłopotliwego wątku, spokojnie przekieruj rozmowę na bezpieczne tory, przypominając, że celem DMB jest budowanie przyjaźni i pokoju ponad podziałami. Taka czujność pozwoli zachować przyjazną atmosferę i skupić się na tym, co łączy skautki i skautów z całego świata.



RODO

Pamiętajcie, że aby opublikować w mediach społecznościowych, na stronie www drużyny czy w innym publicznym miejscu wizerunku skautek i skautów z drużyny partnerskiej musicie posiadać ich zgody (lub zgody ich pełnoletnich opiekunów). Takie zgody możecie uzyskać wysyłając im przygotowany przez organizatorów formularz - pamiętajcie, że musi on być imienny i powinien być uzupełniony przez każdego członka drużyny partnerskiej.

Formularz RODO do wykorzystania - [Consent to processing and publication of image \(for parents / legal guardians\) \(WTD 2026\) - Wypełnij formularz](#)

Jeśli nie uda wam się zdobyć zgody, możecie zrobić zdjęcie, na którym nie do widać szczegółów twarzy uczestników np. zdjęcie samego laptopa podczas wykonywania zadania lub ujęcie od boku, gdzie nie są widoczne szczegóły.

Przykłady działań z poprzednich edycji

Na koniec zostawiam kilka opisów działań zrealizowanych przez drużyny w latach ubiegłych. Niech będą dla ciebie inspiracją do przeprowadzenia Akcji w drużynie.

22 GDH "Zielony Płomień", Hufiec Zgorzelec nawiązała kontakt z drużyną skautów z Prażma w Czechach

“Podczas wspólnego spotkania zrealizowaliśmy dwa zadania z propozycji programowej na Dzień Myśli Braterskiej 2025. Jednym z zadań była gra Bingo na temat skautingu, drugim historia skautingu z uwzględnieniem naszej lokalnej historii (Hufiec im. Osadników Wojskowych). Pokazaliśmy również drugiej drużynie przygotowaną prezentację w (języku czeskim, chociaż całość rozmowy przebiegała po angielsku). Podczas wymiany zaprezentowaliśmy czeskim skautom nasze zwyczaje i elementy obrzędowości, a oni odwzajemnili się, pokazując swoje tradycje.

Umówiliśmy się na wizytę czeskich skautów w naszej harcówce. Kontakt został wpisany do naszej bazy zaprzyjaźnionych drużyn - planujemy kontynuować tę znajomość, a w przyszłości wysłać do nich tradycyjną kartkę z życzeniami z okazji Dnia Myśli Braterskiej. Być może uda nam się również pojechać jakimś patrolem do Czech.

To był trzeci raz, kiedy braliśmy udział w Akcji Łączenia Drużyn. W zeszłym roku nawiązaliśmy kontakt z drużyną z Australii - było to o wiele trudniejsze logistycznie i językowo ze względu na dużą różnicę czasu i australijski akcent.”

27 Rudzka Drużyna Starszoharcerska "Madagaskar", Hufiec Ruda Śląska, zorganizowała spotkanie z drużyną ze Stanów Zjednoczonych

W ramach Akcji Łączenia Drużyn udało nam się połączyć z drużyną z Teksasu na Zoomie. Nie przeszkodziła nam nawet zmiana strefy czasowej (różnica 6 godzin). Drużynowa z Teksasu, Druha Divya, wraz z jedną ze swoich skautek połączyły się z nami i podzieliły się w języku angielskim opowieścią o sobie, o mieście w którym żyją, o szkole i sposobie zdobywania odznak.

Druhenka powiedziała nam, że już zdobyła brązową i srebrną odznakę skautową. My zaś opowiedzieliśmy jej o nas - ile mamy lat czym się interesujemy oraz pokazaliśmy nasz fanpage na Facebooku i opowiedzieliśmy, czym się zajmujemy na zbiórkach oraz jakie



zadania z propozycji programowej wykonaliśmy. Udało nam się również pobawić w łamańce językowe m.in. drużny z Teksasu próbowały powiedzieć „Szedł Sasza suchą szosą”.

16 Witnicka Drużyna Wędrownicza Spectrum, Hufiec Gorzów Wielkopolski, zorganizowała wspólną zbiórkę z drużyną wędrowniczą z Hong Kongu

W myśl hasła "Na koniec świata i jeszcze dalej...", wędrownicy z naszej drużyny uczestniczyli w Akcji Łączenia Drużyn i spotkali się ze Skautkami z Chin!

Była to wspaniała okazja, aby nie tylko poznać nowych przyjaciół, ale także dowiedzieć się więcej o naszych wyjątkowych kulturach, tradycjach i perspektywach. Takie międzynarodowe spotkania są niezwykle ważne, ponieważ pomagają nam poszerzać horyzonty, wzbudzają ducha otwartości i przypominają, że wszyscy stanowimy jedną, globalną rodzinę.

Na spotkaniu wszyscy się poznali, opowiedzieli o swoich zainteresowaniach i silnych stronach, a także przedstawili swój kraj oraz organizacje, w których działają. Następnie przystąpiliśmy do dwóch bloków zajęciowych - Nasze okno na Skauting i Guiding (prowadzone przez naszą drużynową) oraz Wyzwanie Kusafiri (prowadzone przez skautkę z Chin). Wspólnie stworzyliśmy okna na skauting i guiding - rozmawiając, inspirując się nawzajem, porównując nasze zwyczaje w Polsce i w Chinach, wspierając się i doradzając. Każde okno jest wyjątkowe i niepowtarzalne, tak jak każda z osób uczestniczących w ćwiczeniu. Następnie porozmawialiśmy o wartościach, służbie i pomaganiu innym podczas kolejnego bloku zajęciowego związanego z Ośrodkiem Skautowym Kusafiri. Był to niezapomniany dzień pełen przyjaźni, odkrywania i wzajemnego szacunku!

5 Grójecka Drużyna Starszoharcerska, Hufiec Grójec, zrealizowała zbiórkę ze skautami z Wybrzeża Kości Słoniowej

Kontakt z drużyną partnerską był niesamowitym doświadczeniem, szczególnie dlatego, że mamy zupełnie inne tryby działania i prowadzenia aktywności. Kiedy się połączyliśmy przedstawiliśmy się sobie nawzajem i pokazaliśmy częściowo miejsca naszych zbiorów oraz opowiedzieliśmy o tym jak zazwyczaj przebiegają. Każdy z nas sporządził plakat przedstawiający historię skautingu (łącznie z tym żeńskim!!) i wystaliśmy sobie nawzajem ich zdjęcia.

147 WGZ Błękitnisie z Hufca Warszawa-Wawer wystąpiły ogromny zestaw pocztówek wykonanych przez każdego zucha na zbiórce do skautek ze Sri Lanki, z którymi miały okazję zobaczyć się na zbiórce online

Pocztówki złożone w całość stworzyły mural przedstawiający pomyślną przyszłość i były podsumowaniem realizacji propozycji programowej WAGGGS na DMB „Nasz świat, nasza pomyślna przyszłość”. Skautki i skauci zrobili na zuchach bardzo pozytywne wrażenie przede wszystkim zaangażowaniem i dużym przygotowaniem do spotkania. Każda osoba uczestnicząca w zbiórce przedstawiła się i powiedziała kilka zdań o sobie, dzięki czemu zuchy mogły nauczyć się kilku dodatkowych zwrotów po angielsku. Przede wszystkim na pewno każdy zapamiętał, co oznacza wyrażenie „Happy World Thinking Day!”



W ramach łączenia drużyn 111 DSH LAPIS z Hufca Włocławek nawiązała kontakt mailowy z drużyną skautek z Irlandii

Drużyny wymieniły się z okazji Dnia Myśli Braterskiej wirtualnymi kartkami z życzeniami, a także wysłały do siebie wzajemnie paczki z drobiazgami regionalnymi tradycyjną pocztą. Dzięki wymianie mailowej, w którą zaangażowana była cała drużyna, harcerki i harcerze dowiedzieli się co nieco o sobie wzajemnie, o tym, jak wygląda skauting w Irlandii i czym różnią się ich drużyny. Wszyscy mają nadzieję, że wymiana mailowa przerodzi się kiedyś w spotkanie na żywo, może na którymś z międzynarodowych zlotów?